



## Nieuwpoort is een warme stad

Nieuwpoort zet zich in voor kwetsbare jongeren. Daarvoor werkt de Jeugddienst samen met alle relevante organisaties die zich inzetten voor het welzijn van kinderen en jongeren. In een Warme Stad heeft iedereen immers de taak om er écht te zijn voor kinderen en jongeren.

Daarnaast wil de Stad jongeren en hun omgeving aanzetten om kwetsbaarheid te delen en empathisch te luisteren naar elkaar zonder te oordelen.

Nieuwpoort zal zich op acht pijlers baseren om dit te verwezenlijken:

- aandacht besteden aan de basisbehoeften en rechten van kinderen en jongeren;
- een warme en ondersteunende opvoeding aanmoedigen;
- persoonlijke ontwikkeling ondersteunen;
- verbondenheid met de omgeving creëren;
- kansen op een fysieke gezondheid maximaliseren;
- kwetsbaarheid bespreekbaar maken;
- de weg naar hulp gemakkelijk maken;
- de jeugd bij het beleid betrekken.

## Warme William

Het symbool van deze verbondenheid is Warme William, de mascotte van de Warme Stad. Dat is de grote blauwe beer die op een bankje zit bij de Jeugddienst. Hij wil jongeren aanzetten om te praten over hun gevoelens en te luisteren naar wie het even moeilijk heeft.

Iedereen heeft een Warme William in zijn of haar leven. Iedereen kan een Warme William zijn voor anderen door empathisch te luisteren, zonder te (ver)oordelen, zonder de eigen mening op te dringen, door tijd te maken voor anderen.

De Warme William-app helpt mensen verhalen ontdekken van anderen die het moeilijk hadden en die geholpen zijn door te praten over waar ze mee zitten. De app geeft mensen ook de kans om de Warme William in hun leven te bedanken.

## Warme William luisterwandeling

Vanaf 1 oktober gaat, in het kader van de tiendaagse van de geestelijke gezondheid en Warme William, een luisterwandeling voor kinderen tussen 8 en 12 jaar van start.

Ga samen met de kinderen op een gratis ontdekkingstocht in Nieuwpoort langs 8 luisterfragmenten ( via QR-codes) en kom alles te weten over Warme William.

Na elk luisterfragment geven we je enkele vragen en een opdracht mee. Op weg naar de volgende stap kan je deze met je wandelpartners bespreken en uitvoeren. Op het einde van de tocht krijgen alle kinderen een gadget.

Benodigheden:

- Een smartphone om naar de audioverhalen te luisteren;
- Doe-boekje, flyer met uitleg, flyer met plannetje en gadget (te verkrijgen in de Jeugd- en SportArena of download het plan hiernaast).

Met dit project willen we kinderen en jongeren aanzetten om te praten, maar ook om te luisteren. Zo kan iedereen een Warme William zijn.

## Jeugddienst

### Sportpark

Dudenhofenlaan 2 B  
8620 Nieuwpoort

nu gesloten opent maandag om 08 u.

 Tel. 058 23 91 26

 [jeugd@nieuwpoort.be](mailto:jeugd@nieuwpoort.be)

 <http://www.nieuwpoort.be>