

HET
ANTI
VERVEEL
BOEKJE



Hallo daar!

Ben je op zoek naar nieuwe dingen
om te doen thuis?

Dit boekje staat vol met leuke ideeën.
Sommige dingen kan je alleen. Voor andere
dingen ga je hulp nodig hebben. En voor de
spelletjes moet je minstens met twee zijn.

Hopelijk staan er veel dingen
in die je wil uitproberen!

Heb je iets geknutseld? Of een tekening
gemaakt met krijt of water?

Trek er een foto van en stuur ze door naar
oonie@nieuwpoort.be.

Tekeningen zijn ook altijd welkom in:

Het Huis van het Kind
Astridlaan 103, 8620 Nieuwpoort

*(Steek ze tijdens je wandeling gerust
in de witte brievenbus van het Sociaal Huis)*

Wij kijken al uit naar al die (foto's) van
jullie knutselwerkjes, tekeningen en
speelmomenten.

Veel plezier met de spelletjes en
knutselideetjes in dit boekje!





BINNEN



BEWEGING

CATEGORIE

Bewegingsganzenbord

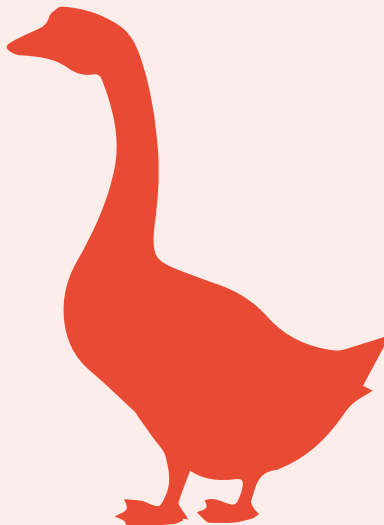
WAT HEB JE NODIG?

- Spelbord (*volgende pagina*)
- Pionnen, steentjes, knoopjes of speelgoedjes
- Dobbelsteen

WAT MOET JE DOEN?

- Stap 1** Zet alle pionnen op 'Start'
- Stap 2** De jongste speler begint en rolt met de dobbelsteen.
- Stap 3** Ga vooruit, kijk naar de kleur en lees in het midden van het spelbord wat je moet doen.
- Stap 4** Probeer allemaal bij vakje 40 te komen.

VEEL PLEZIER!



19

1 beurt
overslaan

18



17



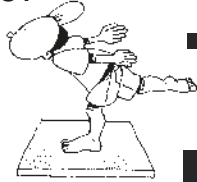
16

Laat je
heupen
in het rond
draaien

20



37



36

Maak je
zo klein
mogelijk

35

Nog 1 keer
gooien

21

2 plaatsen
vooruit

38



40

Joepie!!



Prenten: Speelkriebels * Uitwerking spel: Els Van Eetvelde

22



39



23



24

1 plaats
terug

25



26



START

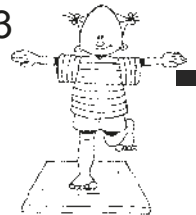
1

Spring 5
zo hoog
als je
kan

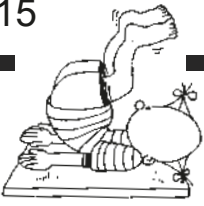
2

Nog 1 keer
gooien

3



15



14



13



12



34



33



32

Spring 10
keer met
benen open
en dicht

11

Ga verder
naar 32



Doe de bewegingsvormen na.



Doe de houdingen na.



Voer de opdracht uit.



Voer de opdracht uit
op het spelbord.



Verzin een opdracht
voor de volgende.

31



10



30



9

Schud je
helemaal
los als
een hond

27

Draai je
armen
goed in
het rond

28



29

Nog 1 keer
gooien

8



4



5



6



7





Dierenbingo

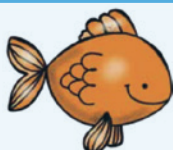
WAT HEB JE NODIG?

- **30 kleine bingo-kaartjes** (bladzijde 11 en 13)
- **2 - 6 bingo-kaarten** (bladzijde 7 en 9)
- **Elk 9 steentjes, knopen, ...** (of knip rondjes uit een blad papier)

WAT MOET JE DOEN?

- Stap 1** Knip de kleine kaartjes met dieren uit (bladzijde 11 en 13).
- Stap 2** Leg de kaartjes met de tekening naar beneden op een stapeltje.
- Stap 3** Knip de bingobladen (bladzijde 7 en 9) los en verdeel ze over het aantal spelers. Je kan met 1, 2 of 3 kaarten spelen.
- Stap 4** Om de beurt neem je een kaartje. Wie het dier op zijn bingo-kaart heeft, mag dat dier afdekken.
- Stap 5** De eerste die een volle rij of een volle kaart heeft, roept 'BINGO' en is gewonnen! Spreek op voorhand af of je gaat voor een volle rij of een volle kaart.

VEEL PLEZIER!



**DIEREN
BINGO
KAART**

**DIEREN
BINGO
KAART**

**DIEREN
BINGO
KAART**



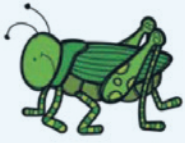


**DIEREN
BINGO
KAART**

**DIEREN
BINGO
KAART**

**DIEREN
BINGO
KAART**





sprinkhaan



cavia



hamster



kip



lieveheersbeestje



bruine muis



witte muis



grijze muis



uil



pauw



bruin konijn



wit konijn



grijs konijn



haan



slak



slang



spin



bruine vogel/mus



grijze hond met vlekjes



kaketoe



**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**





mier



bijtje



worm



paarse vogel



vlinder



zwarte poes



witte poes



oranje poes



grijze poes



kuiken



bruine hond



witte hond met vlekjes



libelle



eend



papegaai



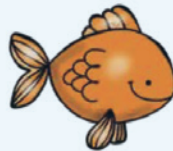
visjes in kom



vlieg



kikker



goudvis



gans



**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**

**DIEREN
BINGO**



Vouw je eigen hondje!

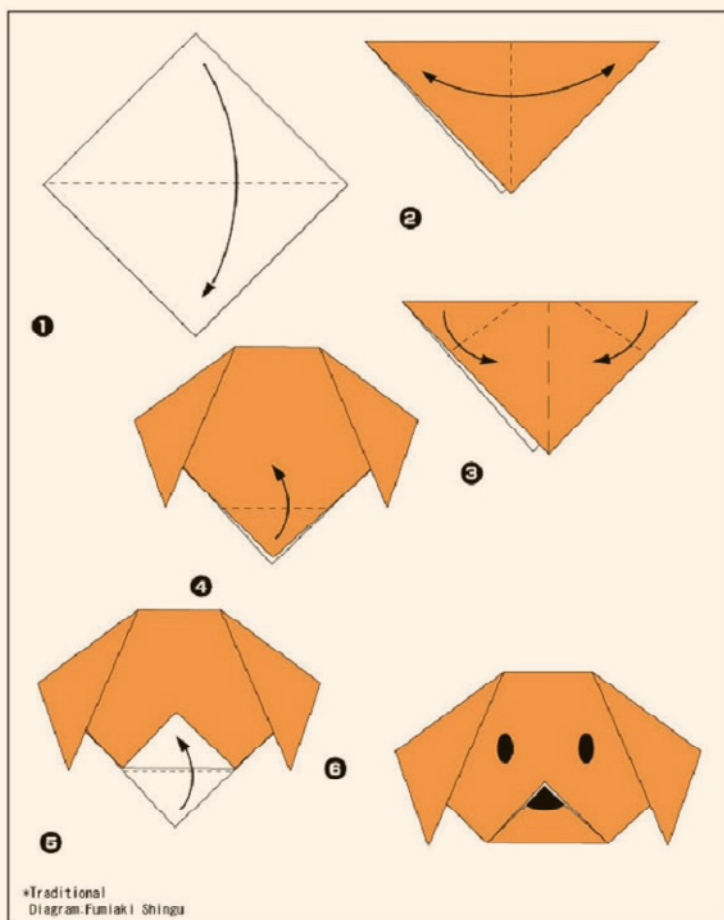


BINNEN



KNUTSELEN

CATEGORIE



Maak wandelen leuk



BUITEN



BEWEGEN

CATEGORIE

Ga je wandelen met broer, zus, mama of papa? Neem een wandelbingo of het fotospel mee? Kan je ze allemaal vinden?

WANDELINGO 1



Rode auto



Start met een



Boot



Zon met een
wolkje



Stopbord



Zonnebril



Strandbal



Verkeerslicht



Rugzak



Skateboard



Fietser



Step



Vlieger



Schelp



Pet



Loper

FOTOSPEL

Neem een foto van iets dat:

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> kleiner is dan een euro | <input type="checkbox"/> scherp is |
| <input type="checkbox"/> je kunt eten | <input type="checkbox"/> je graag zou willen hebben |
| <input type="checkbox"/> leeft | <input type="checkbox"/> getekend is |
| <input type="checkbox"/> zacht is | <input type="checkbox"/> hard is |
| <input type="checkbox"/> stinkt | <input type="checkbox"/> geluid maakt |
| <input type="checkbox"/> blauw is | <input type="checkbox"/> glanzend is |
| <input type="checkbox"/> rood is | <input type="checkbox"/> nieuw is |
| <input type="checkbox"/> paars is | <input type="checkbox"/> vierkant is |
| <input type="checkbox"/> kleurloos is | <input type="checkbox"/> van vorm kan veranderen |
| <input type="checkbox"/> van kleur verandert | <input type="checkbox"/> van hout is |
| <input type="checkbox"/> rolt | |
| <input type="checkbox"/> haar heeft | |
| <input type="checkbox"/> glad is | |
| <input type="checkbox"/> groot is | |
| <input type="checkbox"/> lief is | |
| <input type="checkbox"/> vies is | <input type="checkbox"/> warm is |
| <input type="checkbox"/> kort is | <input type="checkbox"/> koud is |
| <input type="checkbox"/> meerdere kleuren heeft | <input type="checkbox"/> nat is |
| <input type="checkbox"/> lekker is | <input type="checkbox"/> ergens omheen zat |
| <input type="checkbox"/> vliegt | <input type="checkbox"/> niet op de juiste plek ligt |

Op Straat

WANDELBINGO 2



Brandweerwagen



Torenkraan



Schommel



Hond



Vlinder



Start met een



Wegwijzers



Bank



Motor



Kerk



Verkeerslicht



Beer



Fiets



Bloempot



Buggy

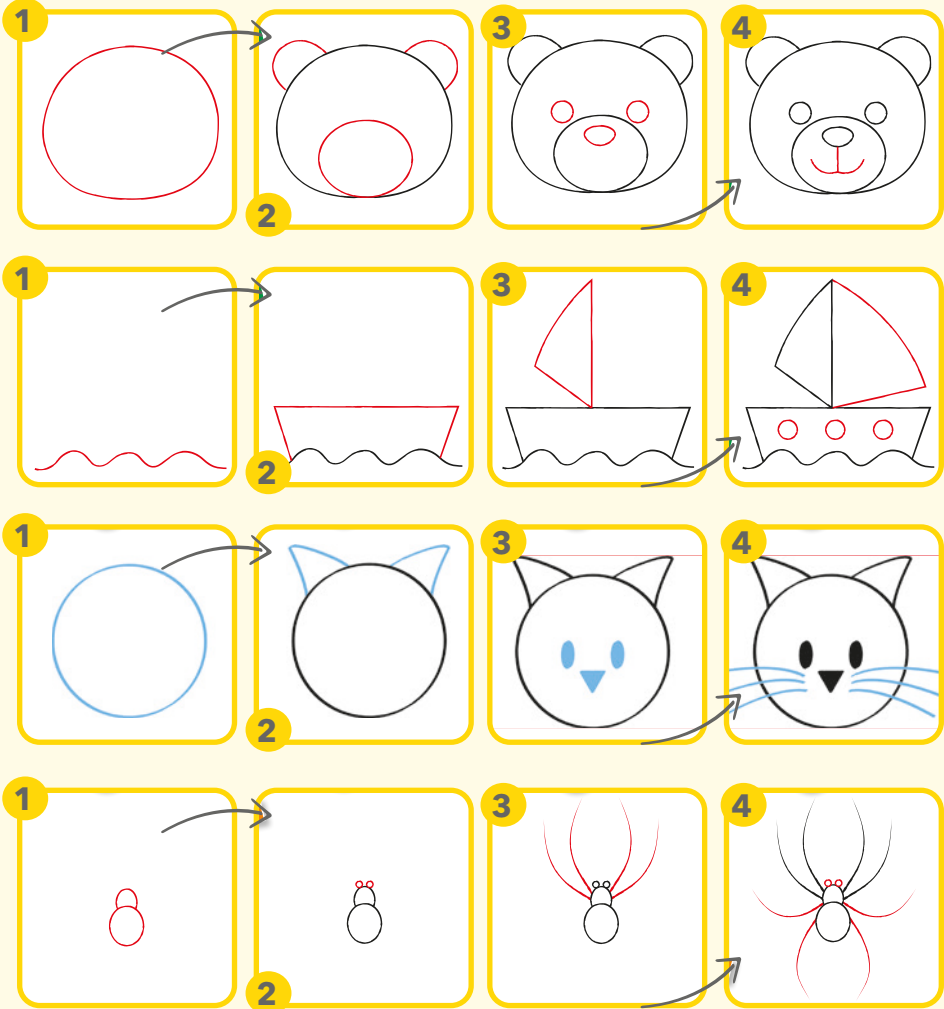


Tram

Stap voor stap tekenen



Ook jij kan een beer, boot, kat en spin tekenen. Probeer het maar!



Kleuren maar!



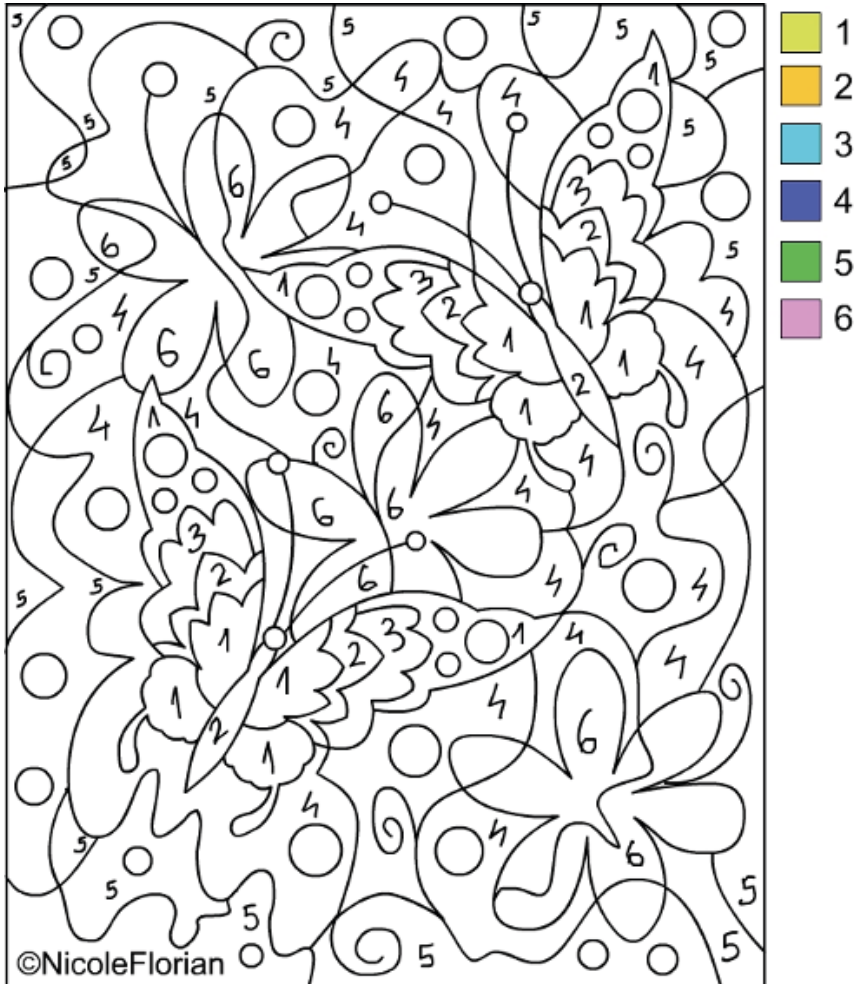
BINNEN



TEKENEN

CATEGORIE

Geef de cijfers de juiste kleur
en zie de lente op je blad!



Kleuren maar!



BINNEN



TEKENEN

CATEGORIE

Verbind de nummers in de juiste volgorde en ontdek wie de schat vond diep in de zee...





BINNEN

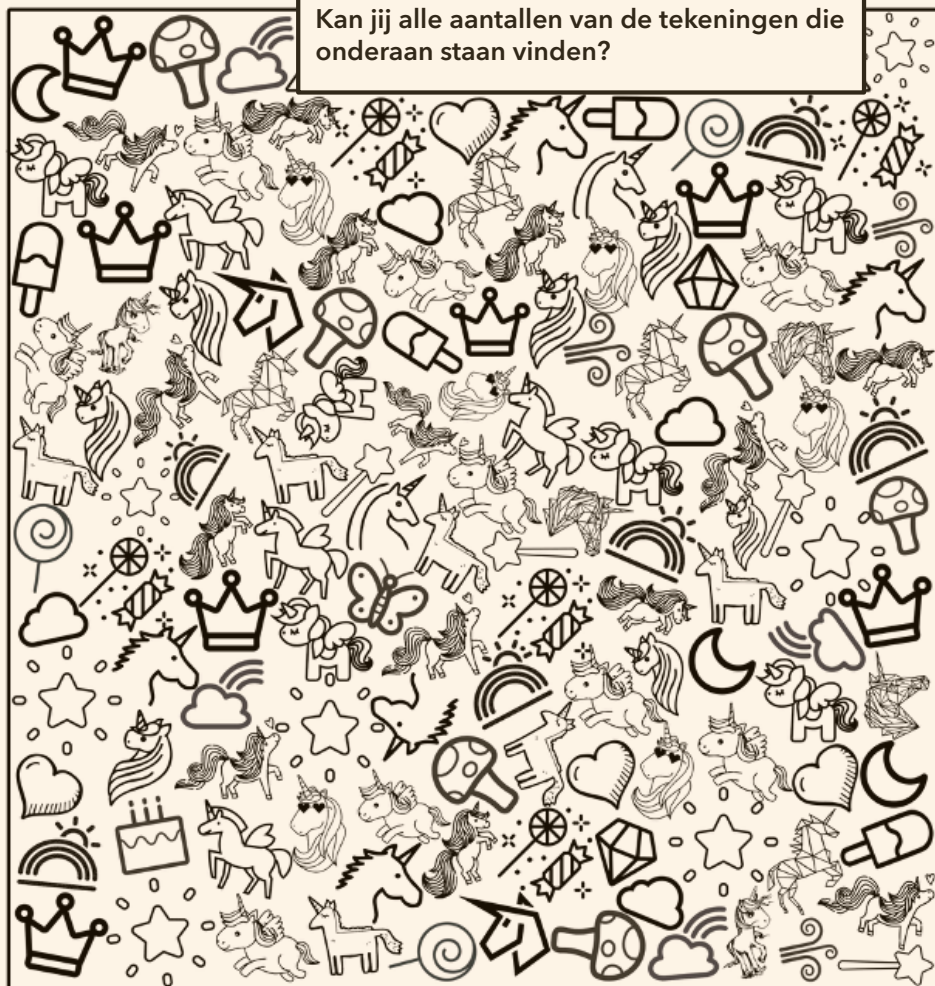


TEKENEN

CATEGORIE

Zoeken maar!

Kan jij alle aantallen van de tekeningen die onderaan staan vinden?



- | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 | 4 | 4 | 2 | 4 | 5 | 7 | 4 | 6 | 5 |
| 1 | 2 | 7 | 1 | 3 | 6 | 7 | 4 | 7 | 4 |
| 3 | 6 | 4 | 6 | 2 | 7 | 3 | 9 | 6 | 3 |

Racende rupsen



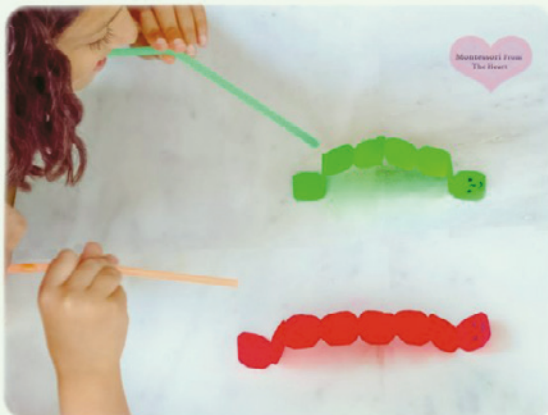
WAT HEB JE NODIG?

- Papier
- Schaar
- Kleurpotloden
- Rietje

WAT MOET JE DOEN?

- Stap 1** Je knipt een aantal stroken uit een A4 blad.
Je vouwt één strook in twee. Vouw daarna terug open.
- Stap 2** Vouw de twee uiteinden opnieuw tot aan de vouwlijn die je daarnet hebt gemaakt. Daarna vouw je nog eens de twee uiteinden tot aan de vouwlijn.
- Stap 3** Je vouwt helemaal dicht zodat je een kleine rechthoek over houdt. Daarna neem je de schaar en knip je de hoekjes af.
- Stap 4** Vouw alles open tot je een lange rups hebt.
Je kan er een gezichtje op tekenen en verder inkleuren.
- Stap 5** Je neemt een rietje en blaast kort op de rug van de rups. Elke keer als je blaast zal de rups een beetje vooruit kruipen. Laat je familie ook ééntje maken en racen maar!

VEEL PLEZIER!



Schaduwtekenen



BUITEN



TEKENEN

CATEGORIE

WAT HEB JE NODIG?

- Blad papier
- Potlood
- Leuke figuurtjes
- De zon of een lamp

WAT MOET JE DOEN?

- Stap 1** Neem een blad papier en zoek iets van speelgoed of andere leuke voorwerpen.
- Stap 2** Zoek de zon op in je kamer, living, terras, ...
Is het te donker? Neem een lamp.
- Stap 3** Plaats je figuurtje dicht bij het witte blad, en zorg ervoor dat de schaduw op je blad valt.
- Stap 4** Teken nu de randen van je voorwerp op je blad.
Zo kan je alles tekenen

VEEL PLEZIER!



Tekenen met krijt of water



BUITEN



TEKENEN

CATEGORIE

WAT HEB JE NODIG?

- Krijt
- Penseel
- Water

WAT MOET JE DOEN?

Tekenen maar! Hieronder enkele ideetjes!



Bellen blazen



BUITEN



KNUTSELEN

CATEGORIE

BELLENBLAZER MAKEN

WAT HEB JE NODIG?

- Pijpenrager
- Aardappelmesje
- Dop van een fles

WAT MOET JE DOEN?

- Stap 1** Je plooit de pijpenrager in een bepaalde vorm. Het lukt ook met ijzerdraad.
- Stap 2** Je kan er op het einde een dopje aan vast maken, zodat je handen niet nat worden. Maak een klein gaatje met het aardappelmesje in de dop en schuif de pijpenrager erdoor.
- Stap 3** Onderaan de pijpenrager maak je een knoopje en dan schuif je de dop er op.

BELLENSOP MAKEN

WAT HEB JE NODIG?

- Tas warm water
- Twee eetlepels suiker
- Twee eetlepels afwasmiddel

WAT MOET JE DOEN?

- Stap 1** Los de suiker op in het water.
- Stap 2** Voeg het afwasmiddel toe en roer voorzichtig.
- Stap 3** Het bellensop is klaar!
Blazen maar!



Puzzelen met fruit



WAT HEB JE NODIG?

- Mesje
- Bord of plankje
- Fruit
- Tandenstokers

WAT MOET JE DOEN?

- Stap 1** Kies een idee hieronder of zoek één op internet.
- Stap 2** Snij het fruit in de juiste vormen.
- Stap 3** Maak de fruit-puzzel na op je bord.
- Stap 4** Smul al het fruit op of deel het met je broer, zus, mama of papa.



Pasta-ketting maken



WAT HEB JE NODIG?

- Pasta
- Waterverf
- Touw

WAT MOET JE DOEN?

- Stap 1** Neem 10 à 15 pasta's en verf ze in de kleuren die je wil.
- Stap 2** Laat de pasta drogen.
- Stap 3** Knip een stuk touw af en steek ze door de pasta.
- Stap 4** Maak er een knoop in en hang de ketting rond je nek of geef hem cadeau aan je mama of zus.



Scoubidou



BINNEN

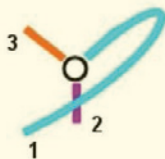


KNUTSELEN

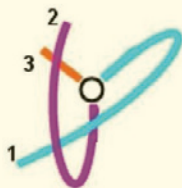
CATEGORIE

Knooptechniek Rond met 3

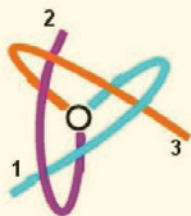
De knooptechniek met 3 SCOUBIDOU® touwtjes rond doen we volgens de doosmethode, deze kan je ook toepassen op 4, 5 of meer SCOUBIDOU® touwtjes



Schema 1



Schema 2



Schema 3

Stap 1

Je legt het blauwe touwtje 1 over het paarse touwtje 2.

Dan leg je het paarse touwtje 2 over het oranje touwtje 3.

Vervolgens ga je met het oranje touwtje 3 over het paarse touwtje 2 en door de lus van het blauwe touwtje 1 (zie schema 2).

Stap 2

Nu de draden gelijkmatig aantrekken en er ontstaat een driehoek

Herhaal de stappen 1 en 2 voor een rond geknoopte SCOUBIDOU® touwtjes met 3.



Recht met 3 SCOUBIDOU® touwtjes

Volg de stappen 1 en 2

Bij de volgende knoop leg je de lussen naar links (zie de onderstaande foto's). Leg de lussen afwisselend rechts en linksom om rechtgeknoopte SCOUBIDOU® touwtjes met 3 te krijgen.



Zout kleuren



BINNEN



KNUTSELEN

CATEGORIE

WAT HEB JE NODIG?

- Zout
- Krijt
- Doorzichtig potje
- Blad papier (in plaats van plank)



Verhalen-happer



BINNEN

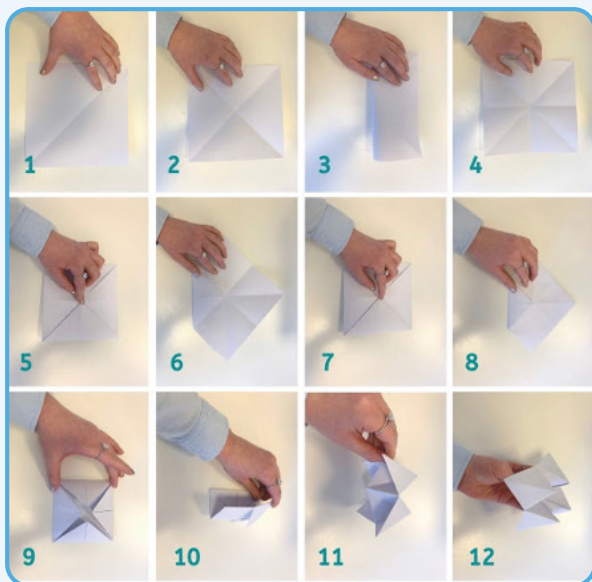


KNUTSELEN

CATEGORIE

WAT HEB JE NODIG?

- Pen
- Vierkant vel papier
- Kleurpotloden of wasco
- Fantasie



WAT MOET JE DOEN?

- Stap 1** Plooi het vel papier volgens bovenstaande handleiding.
- Stap 2** Schrijf op de vier hoeken een personage (bv. een teddybeer, kat, cactus of banaan).
- Stap 3** Aan de binnenkant moet je plaatsen tekenen, zoals het bos, de woestijn, de zee, ...
- Stap 4** Plooi de hoeken om en teken hier een activiteit of gebeurtenis, zoals een sport, verliefd worden, ... Nu kun je verhalen maken!
- Stap 5** Steek je vingers in de origami en kies één van de personages (of laat iemand anders kiezen).
- Stap 6** Kies je bv. 'kat', dan spel je het woord met je vingers, drie keer op en neer en van links naar rechts, k - a - t.
- Stap 7** Kies dan een plaats. Trek de flap van de plaats omhoog en kijk welke actie er gaat gebeuren in het verhaal.
- Stap 8** Zodra je alles hebt, kan je je eigen verhaal verzinnen.
Stuur je gekste zelfverzonnen verhaal met een foto naar oonie@nieuwpoort.be!



NIEUWPOORT 

